

SORACOM LTE-M Button の始め方

株式会社ソラコム プリンシパルエンジニア 松井基勝 2018/11/22





#soracom



@SORACOM_PR

https://www.facebook.com/soracom.jp/

松井 基勝 (moto) 株式会社ソラコム > プリンシパルエンジニア > デベロッパーアドボケイト 好きなSORACOMサービス SORACOM Funnel





- SORACOM LTE-M Button Powered by AWS の基本情報
- 簡単なデモ1(Slack?)
- 作例紹介
- LTE-M Button を使ったデモ2
- サンプルコード集の紹介
- LTE-M Button のバックエンドシステム構成
 - まとめ



SORACOM LTE-M Button powered by AWS







SORACOM LTE-M Button powered by AWS

- 全国区のLTE-M接続で、 プログラム可能な ボタンデバイス (WiFi/BLE不要) •通信料1年分込 国内初の「AWS IoT 1-Click」サポート
- •乾電池交換可能



価格: 7980円 (通信料金 1年込/1500回)

初回特別キャンペーン価格 (個数・期間限定) 3980円

知っておくべきこと



- ボタンを押すことで AWS Lambda を起動できる
 - Eメール送信・SMS送信についてはプリセットがあるのでプログラムを書く必要はない
 - その他のシステムと連携するにはプログラムを作成
- ボタンの押し方は三種類
 - ・ シングル・ダブル・ロング

aws サービス 🗸 リソースグループ 🗸

AWS IoT 1-Click

モニタリング

オンボード

管理

アカウントに AWS IoT 1-Click でサポートされているデバイスを追加する



AWS IoT 1-Click デバイスを整理および設定します。



AWS IoT 1-Click とは?

「メカニズム」における「インプット」



AWS IoT 1-Click AWS IoT 1-Click supported devices are ready to use and pre-provisioned with certificates to securely connect to the Cloud



Associate device events with AWS Lambda functions

Organize devices based on your own criteria. Assign actions and attributes to devices at scale A .i

Monitor devices to track usage and status, using pre-built or custom-built reports

https://aws.amazon.com/jp/iot-1-click/

SORACOM LTE-M Button powered by AWS



LTE-M (Cat. M1) とは



携帯キャリアの運営するセルラーネットワークを用いた LPWA規格の1つ。 既存のLTE基地局をベースに全国エリアをカバーしている ため、広域で省電力なセルラー通信を実現可能。







LTE-M対応エリア	
「KDDI IoT通信サービスLPWA (LTE-M)」のサービスエリアを検索できます。	
	(2018年5月31日時点)
エリア検索	
地域/都道府県/市区町村の選択	
関西 ▼ 大阪府 ▼ 吹田市	۲
検索	
関西エリア	
大阪府 > 吹田市	
大阪府吹田市青葉丘南	
大阪府吹田市青山台2丁目	
大阪府吹田市朝日が丘町	
大阪府吹田市泉町1丁目	

SORACOM LTE-M Button powered by AWS





デモその1







1回押し
2回押し
長押し (1.2 秒以上)

AWS Lambda とは



- プログラムを書いてアップロードしておくと
 必要に応じてサーバ上で動かしてくれるサービス
- イベント駆動型のプログラミングモデル
 - ・ 定期的(1時間毎とか)に実行
 - ファイルがアップロードされたら
 - ストリームデータ処理
- エントリーポイントはハンドラーと呼ばれる関数
- イベントオブジェクトが引数で渡される

Lambda サンプルコード



import json def lambda_handler(event, context): print("Event" + json.dumps(event)) return "Hello %s" % event.get('name')

Event: {"name": "SORACOM"}
-> Response: "Hello SORACOM"

ボタン連携 AWS Lambda の `event`の内 容

def lambda_handler(event, context):
 print(json.dumps(event))

```
// event object
{
    "deviceInfo": {...},
    "deviceEvent": {...},
    "placementInfo": {...}
```

```
"deviceInfo": {
   "deviceId": "7MF6JKXXXXXXX",
   "type": "button",
   "remainingLife": 99.9,
   "attributes": {
        "projectRegion": "ap-northeast-1",
        "projectName": "_YOUR_PROJECT_NAME_",
        "placementName": "_YOUR_PLACEMENT_NAME_",
        "deviceTemplateName": "_YOUR_TEMPLATE_NAME_"
```

ボタン連携 AWS Lambda の `event` の内容(続き)

```
"deviceEvent": {
    "buttonClicked": {
        "clickType": "DOUBLE",
        "reportedTime": "2018-10-23T13:43:17.745Z" }
},
```

```
"placementInfo": {
    "projectName": "Button",
    "placementName": "_YOUR_PLACEMENT_NAME_",
    "attributes": {
        "ATTR_KEY1": "VALUE1",
        "ATTR_KEY2": "VALUE2"
    },
    "devices": {
        "_YOUR_TEMPLATE_NAME_": "_YOUR_DEVICE_DSN_"
    }
```

実機が無くても開発可能

```
"deviceEvent": {
  "buttonClicked": {
    "clickType": "SINGLE",
    "reportedTime": "2018-05-04T23:26:33.747Z"
"deviceInfo": {
  "attributes": {
   "kev3": "value3".
   "key1": "value1",
    "key4": "value4"
  },
  "type": "button",
  "deviceId": " G030PMXXXXXXXXXX ",
 "remainingLife": 5.00
},
"placementInfo": {
  "projectName": "test",
  "placementName": "myPlacement",
  "attributes": {
   "location": "Seattle",
    "equipment": "printer"
  3,
  'devices": {
    "myButton": " G030PMXXXXXXXXXX "
```

AWS Lambda 管理画面の「テストイベント」

```
テストイベントの設定
関数が持つことができるテストイベントは最大 10 個です。イベントは保持されているため、別の
ブラウザに切り替えて、同じイベントで関数をテストできます。
○ 新しいテストイベントの作成

    保存されたテストイベントの編集

保存されたテストイベント
                                                     C
 1clickEvent
                                              v
    1 - {
         "deviceInfo": {
    2 -
          "deviceId": "_YOUR DEVICE DSN_",
          "type": "button",
          "remainingLife": 99.9,
          "attributes": {
            "projectRegion": "ap-northeast-1",
            "projectName": "Button",
            "placementName": " YOUR PLACEMENT NAME ",
   10
            "deviceTemplateName": "_YOUR_TEMPLATE_NAME_"
    11
   12
        },
         "deviceEvent": {
   13 -
   14 -
          "buttonClicked": {
   15
            "clickType": "SINGLE",
   16
            "reportedTime": "2018-10-23T13:43:17.745Z"
   17
   18
        },
   19 - "placementInfo": {
          "projectName": "Button",
   20
          "placementName": "_YOUR_PLACEMENT_NAME_",
   21
   22
          "attributes": {},
   23 -
          "devices": {
   24
           " YOUR TEMPLATE NAME ": " YOUR DEVICE DSN "
   25
   26
   27 }
```

https://docs.aws.amazon.com/ja_jp/iot-1-click/latest/developerguide/1click-events.html

コピペ&編集

特に活用したいデータ



.deviceInfo.deviceId (String) <u>デバイスに割り当てられている DSN</u> ※ DSN にどっぷり依存した仕組みだと交換しにくくなるかも ビジネスロジック上の ID は「プレイスメント」もしくは DynamoDB とかから lookup する仕組みがおススメ .deviceInfo.remainingLife (Float) MIN(push回数/1500 or 開始からの日数/365) ※電池残量ではありません .deviceEvent.buttonClicked.clickType (String) SINGLE or DOUBLE or LONG .placementInfo.attributes (Hash->value:String) 「プレイスメント」で設定した KeyValue

SORACOM に登録することで得られる 拡張データ

SORACOM ガジェット管理で確認できること

ソラコム ユーザーコンソールから以下の情報を確認することができます。

firstClickTimestamp一番最初にボタンが押したタイミングcontractUpdateDate現在の契約開始日terminateTimestamp現在の契約が切れるタイミングremainingCount残りクリック回数lastClickTime最後のクリックタイミングlastClickType最後のクリックタイプlastClickDidSucceed最後のクリックがAWSへ送信できたかどうかの成否 (true/false)
contractUpdateDate現在の契約開始日terminateTimestamp現在の契約が切れるタイミングremainingCount残りクリック回数lastClickTime最後のクリックタイミングlastClickType最後のクリックタイプlastClickDidSucceed最後のクリックがAWSへ送信できたかどうかの成否 (true/false)
terminateTimestamp 現在の契約が切れるタイミング remainingCount 残りクリック回数 lastClickTime 最後のクリックタイミング lastClickType 最後のクリックタイプ lastClickDidSucceed 最後のクリックがAWSへ送信できたかどうかの成否 (true/false)
remainingCount 残りクリック回数 lastClickTime 最後のクリックタイミング lastClickType 最後のクリックタイプ lastClickDidSucceed 最後のクリックがAWSへ送信できたかどうかの成否 (true/false)
lastClickTime 最後のクリックタイミング lastClickType 最後のクリックタイプ lastClickDidSucceed 最後のクリックがAWSへ送信できたかどうかの成否 (true/false)
lastClickType 最後のクリックタイプ lastClickDidSucceed 最後のクリックがAWSへ送信できたかどうかの成否 (true/false)
lastClickDidSucceed 最後のクリックがAWSへ送信できたかどうかの成否 (true/false)
lastClickFailureReason lastClickDidSucceed が false だった時の理由 (true の場合は "")
batteryLevel バッテリーレベル 0.25 / 0.5 / 0.75 / 1.0 の四段階で表示します。

• 残りクリック回数、最後のクリックタイミング、最後のクリックタイプにはタイムラグがありますので、ご注意くだ さい。

のに ない時に

リエコになつに旦夜 交換したほうが良いかも

SORACOM LTE-M Button を SORACOMへ登録する

https://console.soracom.io 左上の「Menu」から

26	ニードノフ倍田			
~~ =	デバイスグループ	= Menu SORACOM	ボタン登録	
Øo	オブジェクトモデル	+ デバイス登録 □ 製造番号 名前 >	製造番号* DSN を入力 ボタンの製造番号(例) M450NW45H3R3	
ガジェ	<u>٧</u> ٢			
۲	Buttons			キャンセル 登録
天連機	₩.			
1	発注	こちではほご	ー ムが目にわる ト <u>みに</u> た	$h \pm t$
		してして加強し	<u>― ブ // 兄 つ 1 つ よ ノ に </u>	いみ 9

テンプレートとプレイスメントの基本的な考え方

プレイスメント; デバイス ⇔ AWS IoT 1-Click テンプレート; Lambda 関数 ⇔ AWS IoT 1-Click



ハマりポイント



ボタン登録直後 ・ 「無効」になっているので有効にしましょう テンプレート作成時の「SMS 送信」や「Email 送信」 ・ Amazon SNS や Amazon SES を利用する

- Lambda 関数が生成されてからテンプレートに割り当 たります
 - IAM ロールやポリシーも自動生成されます
- Email は Amazon SES を使います
 - 事前にメールアドレスの Verify を忘れないように
 - Lambda 関数、SES 共に us-west-2 (Oregon) になる





「これは…なんのボタン?」問題





結局こうなる



プレイスメントの属性に 物理ラベルの情報を入れておくと 幸せになれるかもです。







「あれ? "プロジェクト" が無くなっちゃった!」問題



このまま戻ると us-west-2 へ AWS IoT 1-Click のプロジェクトは リージョン毎であるため「無い!!」 と思ってしまうことも。

リージョンは確認するようにしましょう



ボタンの登録解除方法



できます。

プレイスメント内のデバイスの割り当てを解除
 デバイス一覧からデバイスの登録解除
 これで OK

登録は同じ手順で OK (DSN 入力→ボタン押す) ※AWS アカウント間を移動する場合にも使えます 「が」SORACOM 上の契約はあくまでも購入者です



ユースケースは?



あなた次第です!

そもそもボタンとは何か



・何かをして欲しい、知らせたい、などの「欲求」を代 弁するための装置

何をしたいか、を起点にして発想することで、
 極めて個人的な欲求を実現するための道具となる

リリース以後実際にソラコム社員が開発した作例をいくつかご紹介します

ソラコム社員作例紹介





Kintone連携で勤怠

「かえる」ボタン

ルンバボタン

Serverless 呼び出しシステム



SORACOM LTE-M ButtonとAWS IoT CoreのThingShadowで「呼び出しシステム」 https://qiita.com/ma2shita/items/8f1b4b12faa99dd17063





シュレッダー遠隔制御システム構成

- ・ボタン → SORACOM プラットフォームを通じて 1-click サービスヘイベント通知→ Lambda 起動
- Lambda から AWS IoT Core の Topic に
 REST API 経由で ON/OFF または ON にする秒
 数を Publish → WioLTE が メッセージ受信
- ・WioLTE はリレースイッチを制御しシュレッダー の電源をオンオフする



WioLTEのコード (mqtt-client がベース)

```
void callback(char* topic, byte* payload, unsigned
int length) {
  SerialUSB.print("Subscribe:");
  payload[length]=NULL;
 SerialUSB.println(payload);
  if(strcmp((char *)payload, "on")==0)
    SerialUSB.println("Relay On");
    digitalWrite(RELAY PIN, HIGH);
  }
  if(strcmp((char *)payload, "off")==0)
    SerialUSB.println("Relay Off");
    digitalWrite(RELAY PIN, LOW);
```

```
if(length==1 && ('0' <= payload[0] && payload[0]
<= '9'))
    int sec=payload[0]-'0';
    SerialUSB.print("Relay On for ");
    SerialUSB.print(sec);
    SerialUSB.println(" seconds.");
    digitalWrite(RELAY_PIN, HIGH);
    delay(1000*sec);
    digitalWrite(RELAY PIN, LOW);
```

AWS IoT への連携はどうやるの?

□ j3tm0t0 / 1-click					⊙ Unwatch →	1	🖈 Star	0	Fork	0
<> Code (!) Issues () Itsues ()	Pull requests 0	Projects 0	💷 Wiki	Insights	🗘 Settings					
Branch: master - 1-click / fund	ctions / aws-iot /				Create new file	Up	load files	Find file	Hist	ory
j3tm0t0 add pre-defined payload	d for clickTypes					Late	est commit	abb5c58	5 days a	ago
E README.md minor README update 6 days ag					igo					
function.json	add AWS IoT 6 days ago				igo					
index.js	add pre-defined	payload for clickTy	pes					Ę	days a	igo
E README.md										an'

AWS loT 1-Click サービスから AWS loT Core に連携するための サンプル



 LTE-M_Button 	2018/10/24 16:43:14	2018/10/24 16:43:50
Device name	Device type	Device ID
AWS-IoT	button	7MF6
Attribute name		Value
DOUBLE		3
LONG		9 ← ← クリックの種類に応じた payload を指定
SINGLE		1
topic		Demos/shredder ←トピックを指定

コピペ用コードリポジトリ



moto j3tm0t0

https://github.com/j3tm0t0/1-click

aws-iot-shadow	1-click to AWS IoT Shadow
aws-iot	add pre-defined payload for clickTypes
cloudwatch	add cloudwatch
ifttt	add README
inventory	add CR
line-bot_py	Describe template and placement by text instead of image
slack	Add slack API

※ apex は「より便利に」という位置づけなので 使わなくても大丈夫です



SORACOM LTE-M Button power by AWS バックエンドシステム構成

バックエンドシステム構成

・ボタン → SORACOM プラットフォームを通じて 1-Click サービスヘイベント通知 ・1-Click サービスから AWS Lambda 起動

AWS Lambda から各種サービスを呼び出し



バックエンドシステム構成

- ・LTE-M ボタンから KDDI LTE-M ネットワークを通じて VPG(完全閉域)に接続し、UDPパケットを送信
- Beam を経由して VPG と同じ VPC 内にある
 API Gateway (VPC Endpoint) にデータを中継
- ・起動された Lambda から<mark>各ボタンに対応する証明書</mark>を 使って AWS IoT 1-Click の API をコール



クラウドと安全に接続された既製デバイス

AWS IoT 1-Click の製造上のパートナーは、箱か ら出してすぐクラウドに安全に接続できるデバイス を作っています。<mark>AWS IoT <u>1-Click がサポートす</u></mark> <u>るデバイスには、デバ</u>イスが<mark>製造されている時に</mark>証 明書があらかじめ準備されています。これにより、 <u>箱から出してすぐにクラウドに安全に接続すること</u> ができるのです。デバイスを使うのに、ファ<u>ーム</u> ウェアやデバイス固有のコードを入力する必要もあ りません。

https://aws.amazon.com/jp/iot-1-click/devices/

通常の1Clickボタン開発



SORACOM Button開発のキーはSIM



キーの受け渡しデバイス上の保存・デバイス認証の課題を一気に解決



- ・SIMごとにユニークなIDと秘密鍵が入っている
- 耐タンパー性の高いセキュアなストレージに格納されている
- ・秘密鍵の読み出しは困難

SORACOM LTE-M Buttonの開発



AWS IoT Core がお客様に提供する Symantec の認証局無効化の対応方法

by AWS Japan Staff | on 30 AUG 2018 | in AWS IoT Platform, Internet Of Things | Permalink | Phare



SORACOMを使ったデバイス開発

・開発元

- ・接続先と仕様を完全FIXしないと製造に入れない
- これらが全て不要期間短縮
- 仕様変更リスク低減
 - ・キーを受け取らないといけない



まとめ



今日から使えるボタンデバイス 押したら自分のプログラムが動く 可能性は無限大



ナイトイベントはボタンLT大会



時間:18:15-19:30 ソラコム社員も多数参加!ぜひ交流を深めましょう!



今日からIoTを始めよう!本日ホワイエで販売中



Grove IoT スターターキット for SORACOM

7種類のGroveセンサーとSIMが搭載可能なデバイスで 素早くプロトタイピングが可能

(本日販売価格:15,980円) ※送料分お得





SORACOM LTE-M Button powered by AWS セルラー通信のLTE-Mを搭載し 購入後すぐに使い始めることが可能

(本日販売価格:3,980円) ※送料分お得





今年は2種類!のアドベントカレンダーを開催

SORACOM LTE-M Button powered by AWS
 SORACOM に関する内容ならなんでもOK

Qiita フォローしてね!

執筆者も絶賛募集中



Try! SORACOM チャレンジキャンペーン



~記事を書いてノベルティをゲットしよう~ 期間:11月22日~12月25日

対象:企業・個人問わずどなたでもご参加いただけます

内容:SORACOM を使った電子工作やDeep Diveな記事を書いてくださった方 に素敵なノベルティをプレゼントします



SORACOMの願い



クラウド \Rightarrow 多くのビジネス、Webサービス SORACOM \Rightarrow 多くのIoTビジネス、システム

たくさんの loTプレイヤーが生まれますように

世界中のヒトとモノをつなげ 共鳴する社会へ



SORACOM